

Vordefinierte Einstellungsmöglichkeiten

Vordefinierte Modi

Die Mod bringt einige, vordefinierte Modi mit, die in einigen Situationen ausreichen können, um die Performance einer Kreuzung erheblich zu verbessern. Dazu gehören die Folgenden - und was sie tun:

- **Vanilla:**
 - Geradeaus/Abbiegen geschützt, eine Abbiegeseite gewährt Vorrang (LHT: Rechtsabbieger / RHT: Linksabbieger)
- **Aufgeteilte Phase:**
 - Nur eine auf die Kreuzung zulaufende Straße hat gleichzeitig Grün
- **Erweiterte Aufgeteilte Phase:**
 - Wie Aufgeteilte Phase, aber zusätzlich mit geschützten Abbiegespuren für die Querstraße
- **Geschütztes Linksabbiegen/Rechtsabbiegen:**
 - Zuerst schaltet die Abbiegespur (LHT: Links / RHT: Rechts), danach folgt der reguläre Verkehrsfluss für Geradeaus/Gegenrichtung

Für erweiterte **Details** und **reale Zählung von Fahrzeugen, belegte Fahrspuren, wartende Fahrzeuge etc.** ist ein **benutzerdefinierter Phasenzklus** erforderlich

Für **komplizierte Kreuzungen** ist jederzeit empfohlen, **eigene Phasenzyklen** zu entwerfen um die **beste Leistung** und den meisten Spaß an den Funktionen der Mod zu erfahren

Vordefinierte Optionen

Die Mod bringt einige, vordefinierte Optionen mit, mit denen du die vordefinierten Modi erweitern kannst, was somit erneut die Performance einer Kreuzung erheblich verbessern kann. Dazu gehören die Folgenden - und was sie tun:

- **Erlaube Abbiegen bei rot:**
 - Erlaubt das Abbiegen (LHT: Links / RHT: Rechts) trotz roter Ampel
- **Vorfahrt für entgegenkommende Fahrzeuge (Nur Vanilla):**
 - Fahrzeuge müssen beim Abbiegen auf den Gegenverkehr achten (Hohes Verkehrsaufkommen kann die Effektivität senken, wenn Fahrer aggressiv "drängeln")
- **Exklusive Fußgängerphase:**
 - Alle Fahrzeuge halten; eine eigene Phase nur für Fußgänger wird aktiv
 - **Dauer der Fußgängerphase:** Legt die Grünphase für Fußgänger fest.
 - *Hinweis: Nur aktiv bei "Exklusiver Fußgängerphase". Die Ampeln sind nicht "smart" und verlängern sich nicht automatisch*

Parameterbeschreibung

- **Minimale Dauer:** Die Phase muss mindestens so lange laufen, völlig unabhängig, ob gerade viel oder wenig Verkehr auf ihr lastet
- **Maximale Dauer:** Die Phase darf maximal so lang aktiv sein (bspw. auf verkehrsärmeren Armen die Phasendauer aktiv zu verringern, um Hauptverkehrsrichtungen zu bevorzugen)
- **Zieldauer:** Beeinflusst (als einer von zwei Faktoren) die Dauer der Grünphase. $2x =$ Doppelt so lang, etc.
- **Fahrspurbelegung:** Beeinflusst (als zweiter von zwei Faktoren) die Dauer der Grünphase, allerdings zielgesteuert, nicht prinzipiell wie bei der Zieldauer, sondern NUR wenn die Spur auch tatsächlich durch Vehikel belegt ist
- **Interval Exponent:** Fahrzeuge und Phasen, die lange warten müssten, werden im Prioritäts-Modus bevorzugt, um sie nicht "verhungern" zu lassen. Dies kann allerdings mit der moderneren Variante (Sequentieller Modus) eleganter geregelt werden

Revision #4

Created 2025-12-31 13:36:07 UTC by Zessons

Updated 2026-01-01 23:44:47 UTC by Zessons