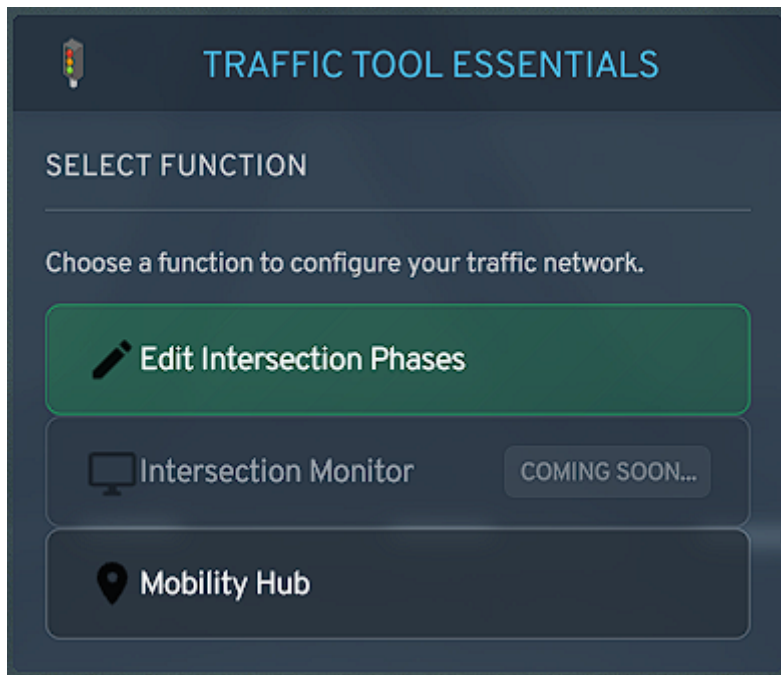


Der Anfang

Wie du loslegst/Menü öffnen



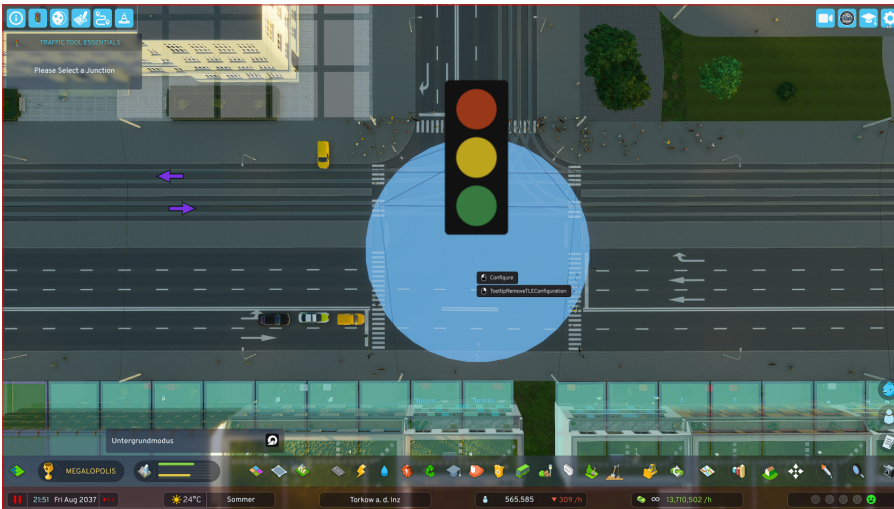
- Sobald du im Spiel auf das **Ampel-Symbol** klickst, in der **linken, oberen Ecke** des Spiels in deiner **Symbolleiste**, öffnet sich das **Hauptmenü** von TTE. Das sieht folgendermaßen aus.
- Um jetzt **Konfigurationen** an Kreuzungen **vorzunehmen**, klicke auf den **entsprechenden Button**.

Hauptmenü

- Sei nicht verwirrt über "Mobility Hub", du findest diese Funktion in deiner Mod-Version noch

nicht - sie befindet sich in der Anfangsphase der Entwicklung.

Eine Kreuzung auswählen



- Wähle im geöffneten TTE-Menü "**Kreuzungsphasen bearbeiten**".
- Das **Auswahlwerkzeug ist jetzt aktiviert** und du kannst nun nur noch Kreuzungen anklicken.
- **ESC**, um das Auswahlwerkzeug zu **verlassen**.

Auswahlwerkzeug

Hovere mit dem Auswahlwerkzeug mit der Maus über die gewünschte Kreuzung und klicke mit der linken Maustaste. Damit gelangst du in den Editor der jeweiligen Kreuzung.

Eine Kreuzung bearbeiten



Sobald du auf eine **Kreuzung geklickt** hast, gelangst du direkt in den **Editor** der jeweiligen Kreuzung.

Es gibt vordefinierte **Schnellwahl-Phasentemplates**, wie "Aufgeteilte Phase", oder "Erweiterte, aufgeteilte Phase".

Kreuzungs-Editor

- Im Editor hast du direkt einen groben Überblick zu Daten deiner ausgewählten Kreuzung
- Du hast **zusätzlich Optionen**, bspw. "**Abbiegen bei rot**" oder "**Exklusive Fußgängerphase**", um deine Kreuzung besser an die Gegebenheiten anzupassen

Revision #6

Created 2025-12-28 02:12:00 UTC by Zessons

Updated 2026-01-02 02:26:01 UTC by Zessons