?????

?????

[illegible]

- [illegible] **Vanilla**[illegible]
  [illegible] /[illegible] / [illegible]
- [illegible]
  [illegible]
- [illegible]
  [illegible]
- [illegible] /[illegible]
  [illegible] / [illegible] /[illegible]

> [illegible] **[illegible]**[illegible] **[illegible]** **[illegible]** **[illegible]**

[illegible]

?????

[illegible]
[illegible]

- [illegible]
  [illegible] / [illegible]
- [illegible]
  [illegible]
  [illegible] "[illegible]"[illegible]
- [illegible]
  [illegible]
  - [illegible] [illegible]
  - [illegible] "[illegible]"[illegible] "[illegible]"[illegible]

> **[illegible]**

- [illegible] [illegible]
- [illegible]
[illegible]

- 目标持续时间: 影响（作为两个因素之一）绿灯相位的持续时间。 2倍 = 两倍长，等等。
- 车道占用率:

影响（作为两个因素中的第二个）绿灯相位的持续时间，但是目标控制的，不像目标持续时间那样是原则性的，而是仅当车道实际被车辆占用时

- 间隔指数: 需要等待很长时间的车辆和相位在优先模式下会被优先考虑，以防止它们 "饿死 "。不过，使用更现代的变体（顺序模式）可以更优雅地处理这个问题

Revision #1
Created 2026-01-03 04:46:17 UTC by Zessons
Updated 2026-01-03 04:46:59 UTC by Zessons